

SWITCH TO SUMMER!

Zabavne regate za vsakogar, neodvisne od vetrovih pogojev

Žusterna, Koper 22. in 23. maj 2010

Regatna navodila:

1. Regate bodo potekale po pravilih, zapisanih v tem obvestilu.
2. Udeležba na regati je prostovoljna, vendar pa vsak udeleženec tekmuje na lastno odgovornost. Prav tako se vsak udeleženec zavezuje, da bo skrbel za sotekmovalce med regato in jim po svojih močeh pomagal v primeru nevarnosti.
3. Regata se izvaja v 5 različnih disciplinah, ne glede na vetrovne pogoje. Organizator si pridržuje pravico do prirejanja urnikov za posamezne discipline glede na vremensko napoved in dejansko stanje na vodi.
4. Discipline regate so:
 - a) slalom
 - b) course race
 - c) fun freestyle
 - d) GPS speed challenge
 - e) match race
5. Opremo za match race in GPS sprejemnike priskrbi organizator, za vse ostale discipline pa je oprema poljubna izbira tekmovalcev.
6. Slalom tekma poteka s skupinskim startom vseh tekmovalcev, ki okoli dveh boj, postavljenih pravokotno na veter, odvozijo 3 kroge. Če tekmovalec prezgodaj prevozi startno linijo, je diskvalificiran. Drugih pravil ni. Zmagovalec je tekmovalec, ki prvi pravilno prevozi ciljno linijo.
7. Course race poteka s skupinskim startom vseh tekmovalcev, ki okoli dveh boj, postavljenih vzporedno z vetrom, odvozijo 3 kroge. Obe boji morajo tekmovalci obvoziti z leve strani. Če tekmovalec prezgodaj prevozi startno linijo, je diskvalificiran. Drugih pravil ni. Zmagovalec je tekmovalec, ki prvi pravilno prevozi ciljno linijo.
8. Fun freestyle tekma poteka 2 minuti za vsakega tekmovalca. V tem času tekmovalec izvaja poljubne trike. Drugih pravil ni. Člani žirije z ocenami ocenjujejo njegovo predstavo. Zmagovalec je tekmovalec, ki zbere največjo vsoto ocen žirije.
9. GPS speed challenge je tekmovanje za največjo hitrost, doseženo v dveh dnevih tekmovanja z opremo za jadrnanje na deski ali SUP-om na vodi. Tekmovalec za poljubnih 15 minut rezervira GPS sprejemnik, ko se vrne z vode, se na računalniku analizira njegova vožnja in pridobi najvišja 2 sek. hitrost. Tekmovalec lahko za ponovnih 15 minut dobi GPS sprejemnik le, če ni rezerviran. Zmagovalec je tekmovalec, ki v dveh dnevih zabeleži najvišjo 2 sek. hitrost.
10. Match race je tekma tekmovalca proti tekmovalcu z enako opremo na izpadanje. Največje število tekmovalcev je 32, prednost imajo prej prijavljeni tekmovalci (predprijava, prej izvršena prijava na licu mesta). Žreb se vrši neposredno pred prvim plovom. Tekmovalca tekmujeta na polju z 2 bojama, postavljenima vzporedno z vetrom. Odvoziti morata en krog tako da priveterno bojo obkrožita z leve strani. Če tekmovalec prezgodaj prevozi startno linijo, mora takoj opraviti obrat za 360 stopinj proti vetru, sicer je diskvalificiran. Zmagovalec dvoboja je tekmovalec, ki prvi pravilno prevozi ciljno linijo.
11. Startnina za regato, ne glede na število disciplin za katere se tekmovalec prijavi, je 10,00 EUR. Predprijave so možne do 21.5.2010 na info@recharge.si ali info@windsurfpoinpoint.si, startnina se plača ob registraciji tekmovalcev, ki bo v prostorih KJD Bum v Žusterni 22.5.2010 od 9.00 do 10.15.
12. Start regate je predviden z soboto, 22.5.2010 ob 11.00. Sestanek tekmovalcev je predviden ob 10.30 v prostorih KJD Koper v Žusterni. Zadnji možni start je v nedeljo, 23.5.2010 ob 17.00.